



Perfil

Diseñador UX/UI con 10 años de experiencia, enfocado en mejorar la usabilidad y eficiencia de productos digitales. Especialista en identificar y resolver desafíos de interfaz, con conocimientos en HTML y CSS que facilitan el trabajo colaborativo con desarrollo.

Apasionado por el diseño minimalista y funcional, priorizo experiencias limpias y fluidas. Trabajo con herramientas de inteligencia artificial como ChatGPT para acelerar procesos de investigación, diseño y generación de imágenes, tanto en la nube como con hardware dedicado.

Siempre en búsqueda de innovación, me mantengo actualizado en tendencias de UX/UI para crear soluciones alineadas con las necesidades reales del usuario y los cambios del mercado.

Design Thinking

Sistema de diseño

UI Kit

Material Design

IA

Ilustraciones



Educación

UX Research

Coderhouse 2024

Curso práctico de accesibilidad web y diseño inclusivo

Universidad del desarrollo Abril 2023 - Mayo 2023

Carrera Diseño UX/UI

Coderhouse 2020 - 2021

Diseño Gráfico Multimedia

Duoc UC 2008-2011



Experiencia laboral

Diseñador UX/UI en Neoris

Noviembre 2023 - Actualidad

- Consultor UX/UI para CencoMalls, liderando iniciativas de mejora en productos digitales.
- Lidero el Design System unificado para todos los productos de la empresa.
- Diseño la web corporativa de CencoMalls, el chatbot y el Task Manager, entre otros productos.
- Aplico procesos de discovery como benchmarking competitivo y realizo tests de usabilidad presenciales y con Maze para optimizar la experiencia del usuario.

Maze

Figma

Photoshop

IA

Diseñador UX/UI en Cuadra

Marzo 2022 - Agosto 2023

- Lidere el diseño de la marca corporativa
- Durante el proceso de discovery utilice el benchmarking para analizar la competencia. El User Centered Design Canvas para definir el modelo de negocio y usuarios a quien estará dirigido el proyecto, basandome en las investigaciones previas que se realizaron y el Cardsorting con Treetesting para realizar la arquitectura de la información.
- Lidere el diseño de la interfaz del usuario (web) de Cuadra y ponerlas a pruebas con sesiones remotas vía Zoom.

Optimal Workshop

Maze

Figma

Photoshop

Affinity Designer

Material Design

Diseñador UX/UI en Zeltrip

Freelance 2021 - Actualidad

- Lidere el rediseño de la marca corporativa para que tuviese mas relación con la propuesta de la interfaz de la aplicación móvil.
- Durante el proceso de discovery utilice el benchmarking para analizar la competencia. El User Centered Design Canvas para definir el modelo de negocio y usuarios a quien estará dirigido el proyecto, basandome en las entrevistas previas que hicieron los clientes y el Cardsorting con Treetesting para realizar la arquitectura de la información.
- Lidere el diseño de la interfaz del usuario de Zeltrip (Móvil, en esta primera etapa Android) ponerlas a pruebas con sesiones remotas vía Zoom y armé escenarios para validar flujos no moderada utilizando Maze.

Optimal Workshop

Maze

Figma

Affinity Designer

Material Design

Diseñador UX/UI en Defontana

Noviembre - 2017 - Febrero 2022

- Estuve a cargo de solucionar problemáticas en el rediseño del ERP Defontana y CRM Defontana.
- Durante el proceso de discovery utilice el benchmarking para analizar a la competencia.
- Estuve a cargo de abordar las problemáticas y definir la experiencia de los siguientes productos:
 - Zenda (RRHH) Web & Móvil
 - Tivendo (POS) Web & Móvil
 - Portal Proveedores Web

Sketch

Illustrator

HTML & CSS

Figma

Material Design

Diseñador gráfico / UI en Goplacit

Diciembre 2013 - Octubre 2017

- Solucione las problemáticas en el rediseño de las versiones web y móvil de Goplacit.
- Para satisfacer la demanda a las inmobiliarias se diseño Golplaceit Pro, dónde podrían administrar los proyectos.
- Para mejorar las ventas de las inmobiliarias dentro de Goplacit, estuve a cargo de diseñar Mailings y Banners.

Photoshop

Illustrator

Sketch

Material Design

iOS